

심판 기준 및 규정

JUDGING STANDARD AND RULES

March 4th 2017

Mountain Kim MARTIAL ARTS



Mountain Kim Martial Arts is based on World Tae Kwon Do Federation curriculum. Therefore, all of the rules are based on WTF rules and the rules were modified by staffs of Mountain Kim Martial Arts and confirmed by Grand Master Mountain Kim. Mountain Kim Martial Arts Headquarter reserve right to change the rules and regulations upon necessity.

Mountain Kim 체육관의 규칙은 세계태권도연맹의 교육과정에 의거하여 본관 직원들로 인해 수정되고 관장님으로 부터 결재 되었음을 알립니다. Mountain Kim 본관은 필요에 의해 규칙이 변경될 수 있음을 알립니다.

MOUNTAIN KIM MARTIAL ARTS

www.MTKIM.com

1. 자격:태권도 1 단 이상, Mountain Kim 에서 2 년 이상 수련한자, 토너먼트 2 회 이상 참여
2. General Rules:

- I. All judges and referee should be fair at all time. Should there be complains that a judge or a referee is not being fair during the serving time, the case will be reviewed by Grand Master and will be disqualified and suspended as a judge or a referee at Mountain Kim Martial Arts Championship events.
- II. Since this Championship event is a friendly event (not a serious competition) first priority would be the safety, and fun.
- III. Cheering is encouraged; however, there should be no shouting, and yelling out when the match is on. Nobody should approach to the competitor at all times.
- IV. All head referees should be well knowledgeable to lead other judges. All head referees are to present how the competitors will be scored in each division.
- V. If the competitors are under 11, the number of competitor in each event should be kept under four people at a time to optimize the event. Nobody should lose. The least place everyone should get is the third place. Only one of first place winner should be present. If tie score happens, head referee has the discretion to choose the first place. If the competitors are 10 or older, one of 1st place, one of 2nd place, and maybe two of 3rd place, and rest would be 4th place
- VI. Head referee is to provide brief knowledge of the rules to the competitors and spectators.

3. 일반 규칙:

- I. 모든 심판과 주심들은 공정하게 심판하며 불공평한 심판으로 인한 항의가 있을경우 검토후 Mountain Kim Martial Arts 주최의 토너먼트에서 주심이나 심판자격을 상실한다
- II. 이 토너먼트는 친선경기 임으로 최우선 사항은 안전 과 즐거움이다.
- III. 환호는 허락되나 경기도중 고함이나 경기를 방해하는 행동은 저지되며 응급상황이 아닌이상 경기가 진행될때 참가자와의 접촉은 삼가하도록 한다.
- IV. 심판들을 지도하고 경기를 잘 운영하기 위하여 모든 규칙을 숙지하도록 하고 주심은 심판들에게 어떻게 점수가 매겨지는지 잘 알려주도록 한다.
- V. 11 세 미만인 경우 경기의 최적화를 위해 모든 경기는 각회당 4 명 이하로 하여 아무도 지지 않도록 한다. 최하 점수는 3 등으로 한다. 1 등은 단 한명으로 하며 동점인 경우 주심의 재량으로 1 등을 정한다. 11 세 이상인 경우 1 등이 한명 2 등이 한명 3 등이 두명까지 허용되고 나머지는 4 등으로 한다.
- VI. 경기 시작전 주심은 경기를 관람하는 자들과 참여하는 자들을 위해 규칙을 간단하게 설명하여 어떻게 점수가 기록되는지 이해하게 한다.

Number of competitors	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Divide by	3 / 3	3 / 4	4 / 4	3/3/3	3/3/4	3/4/4	4/4/4	3/3/3/4	3/3/4/4	3/4/4/4	4/4/4/4

Form

If a competitor is performing a form that is of lower belt than the one's own, the one will get disadvantage. To be fair for every competitors, if the one is performing a form that does not belong to W.T.F, the one will get disadvantage.

참가자가 자신의 계급과 관계없는 품새를 하는 경우 참가자는 불이익을 얻게 되며, 공정하기 위하여 세계태권도연맹의 품새가 아닌경우에도 불이익을 얻게 된다.

Appropriate form for each belt level (WTF Forms)

Rank	Form
White	Gi Bon Hyung #1
White Stripe	Gi Bon Hyung #1or Gi Bon Hyung #1 and 2
Yellow	Gi Bon Hyung #1 and 2or Tae Keuk Il Jang
Yellow Stripe	Tae Keuk Il Jang or Tae Keuk Yi Jang
Green	Tae Keuk Yi Jang or Tae Keuk Sahn Jang
Green Stripe	Tae Keuk Sahn Jang or Tae Keuk Sa Jang
Blue	Tae Keuk Sa Jang or Tae Keuk O Jang
Blue Stripe	Tae Keuk O Jang or Tae Keuk Yuk Jang
Brown	Tae Keuk Yuk Jang or Tae Keuk Chil Jang
Brown Stripe	Tae Keuk Chil Jang or Tae Keuk Pal Jang
Red	Tae Keuk Pal Jang or Go Ryuh
Black 1 st	Go ryuh or Keum Kang
Black 2 nd	Keum Kang or Tae Baek
Black 3 rd	Tae Baek or Pyung Won
Black 4 th and above	Free

- Score between 6 .0 – 10.0 (10.0 being highest score)
- Scoring priority: 1st Accuracy, 2nd Perfection of the techniques, 3rd Yelling and sightline
- 점수는 6.0 에서 10.0 으로 한다
- 점수를 매기기에 중요한 것으로 첫번째는 정확성, 두번째로는 기술의 완벽성, 세번째로는 기합과 시선으로 한다

Example:

No mistake with less power	One mistake with more power
Win	Lose

No mistake with more power	No mistake with less power
Win	Lose

Some mistakes with same power, but yell louder or more	Some mistakes with same power
Win	Lose

Sparring

Full sparring equipment is required for all belts [Head gear, Chest guard, Shin guard, Arm pad, Groin cup, and Mouth piece]. If a competitor does not have any of the gear listed, the one cannot compete. For yellow belts and below, Mountain Kim will prepare chest guard and headgear in each ring to borrow.

However, others need to be purchased. *Head referee should make announcement to all competitors and parents of the competitors that all competitors need to have sparring gear in order to spar.

초록띠 이상의 참가자들은 모든 겨루기 보호대가 필요하다. [머리, 팔, 다리, 가슴, 살보대, 마우스피스] 참가자가 위와 같은 보호대가 없을경우 경기에 참여할 수 없다. *주심은 꼭 경기가 시작되기전 참가자들에게 알려주어 미리 준비 할수 있도록 한다.

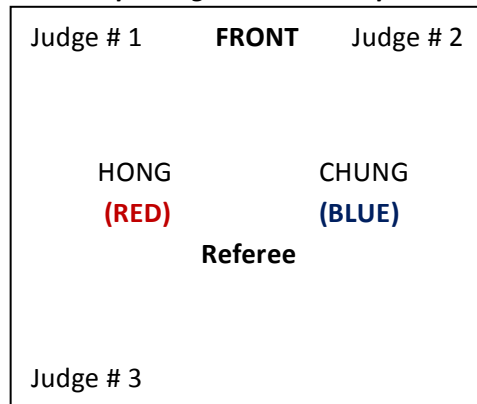
Time is up to the head referee; however for the competitors age between 4 to 6 will have 60 seconds at the most. For the competitors age between 7 to 16, 90 seconds or 2 rounds of 40 seconds are the limits. If there are not many competitors, the match can go as long as 2 rounds of 120 seconds (2 minutes)

경기 시간은 주심에게 달려 있으나 4 세에서 6 세까지는 60 초를 내정값으로 하고 7 세에서 16 세까지는 1 분 30 초나 40 초씩 2 라운드까지 허용하고 17 세 이상은 90 초씩 2 라운드 까지 허용한다.

Head Referee has authority to overrule the other judges' opinion.

주심이 다른 심판들의 의견을 기각 할 수 있다

Sparring Premise Set up



Judge # 1- Timer

Judge # 2- Scoring

Judge # 3- Scoring

TERMINOLOGIES

KOREAN	TRANSLITERATION	DEFINITION
청	Chung	Blue
홍	Hong	Red
경고	Gyung Go	Warning
시작	Shi Jahk	Begin
계속	Gye Sok	Continue
갈려	Gal Lyuh	Stop [Go back to the spot]
그만	Go Mahn	Stop [The sparring is over]

승	Seung	Win
겨루기 준비	Kyuh Ru Ghi Joon Bhi	Fighting Stance

SCORING

If both were kicked at the same time, points will be canceled. However, when one has scored on the head and another has scored on the body, record will keep the score as 2 points on the head and 1 point on the body.

양방의 참가자가 동시에 득점을 할 경우 점수는 무효되지만 한쪽이 머리를 가격하고 상대방이 몸통에 가격했을시는 머리에 2 점 몸통에 1 점 그대로 기록한다.

Yellow stripe and under (Stop Point): Controlled light-contact or closer than 2 inches to strike area.

- Whoever makes 3 points first, or whoever has the most points within the time is the winner
- 1 point- Controlled body kick, Controlled noticeable reverse punch only.
- 2 points- Controlled head kick.
- No points- Multiple punches that are not effective. Pushing kick [Side kick, front kick etc.]
(Referees are to tell the competitors if the techniques that are not effective are used repeatedly)

줄무늬가 있는 노랑띠 이하: 절제된 가격이나 득점부위에 2 인치 이하로 가까운 가격으로 득점

- 3 점을 먼저 득점 하는자나 시간내 다득점 한자가 우승
- 1 점- 몸통 부위에 절제된 발차기로 가격 및 확연히 보이는 정권 지르기
- 2 점- 머리에 절제된 발차기로 가격
- 무득- 의미 없고 효과적이지 못한 다수의 정권 지르거나 밀어내는 발차기
(무득이 계속될경우 참가자에게 알려주어 무득점을 그만하도록 한다)

Green and up: Not full-contact, but Moderate-Contact

- 1 point– Strike kicks on chest guard and back, noticeable reverse punch only.
- 2 points- Head kick to any part of the head.
- No points- Multiple punches that are not effective. Pushing kick [Side kick, front kick etc.]

초록띠 이상: 중간 세기의 가격으로 득점

- 1 점- 몸통과 등에 적당하게 가격 및 확연히 보이는 정권 지르기
- 2 점- 머리 어느부위든 절제된 발차기로 가격
- 무득- 의미 없고 효과적이지 못한 다수의 정권 지르거나 밀어내는 발차기
(무득이 계속될경우 참가자에게 알려주어 무득점을 그만하도록 한다)

WARNING

- Using profanity, or misbehavior, Kicking lower then belt height, Grabbing, Pushing, Getting out of the ring. Technique was not controlled (Causes blood, crying, etc.)

- 2nd warning: deduct 1 point. (each 2 warnings is 1 point deduction)
- Automatic disqualify if hand contact [punch, palm strike, elbow strike, back fist etc.] was used on head

경고

- 욕설을 사용, 상대를 모독하거나, 행동이 과격하거나, 상반신 밑으로 발차기 하거나, 잡기, 밀기, 장외, 그리고 절제되지 못한 가격에 적용된다
- 두번째 경고가 적용된 경우 1 점 감점이 적용된다
- 손으로 상대방의 얼굴 및 머리에 가격을 할 경우 자동 탈락된다

TIE

There should be no tie. If the match was over with same points or no point at the both sides, there shall be the sudden death match, where the one who gets first point is the winner. Winner is the one who attacked more than the other.

동점

되도록이면 동점이 없게 한다. 경기가 동점으로 끝나게 될 경우 서든 데스 메치를 통해 승패를 가려내거나 공격을 주도있게 한자가 우승.

Board Breaking



The number of the board is limited to 3 targets for red belt and below; 5 targets for black belts. All breaking techniques should be on wooden board.

하얀띠에서 빨간띠 참가자들은 세개의 타겟으로 제한하고 검정띠이상 참가자는 다섯개의 타겟으로 제한한다. 모든 격파는 송판으로 한다.

Each judge score on following criteria: Number of attempts, Size of board, Difficulty of techniques.

격파 점수를 기록하는 방법은 이와 같다: 시도횟수, 송판의 두께 및 크기, 기술의 난이도

1. Number of Attempts 시도 횟수

- Everyone start from 10 points
 - 10 점에서 시작
- 3 Point deduction for each failure to break (Only 3 attempts allowed)
 - 실패횟수마다 3 점씩 감점 (3 번의 시도만 허락됨)

2. Size and Quantity of Board 송판의 두께 및 크기

- If all competitors' board sizes are the same, 3 points.
 - 모든 참가자들의 송판의 크기가 같은경우 모두 3 점에서 시작
 - 8 and under -3 inch board, 9 and 10 -5 inch board, 11 and 12 7 inch board, and 13 and up 9 inch board
 - No Making Space boards for power breaking.

- If one's board size is smaller than the others, 1 point deduction.
 - 참가자의 송판이 다른 참가자보다 작을경우 1 점 감점
- If one is breaking more boards at once, add 2 points each target.
 - 참가자가 한 목표에 한개 이상의 송판을 격파할경우 한 송판당 2 점을 추가

3. Difficulty of Techniques 기술의 난이도

Level 1: (1 Point)	Any hand techniques, and basic kicks [Front, Round, Side, Axe Kick]
Level 2: (2 Points)	Any kicks that include turn, and or skip, and or step [Skip Side, Skip Hook, Skip Axe, Back, Back Hook, Wheel Kick etc.]
Level 3: (3 Points)	Any basic kicking that include jump [Jump Front, Jump Round, Jump Side, Jump Axe]
Level 4: (4 Points)	Any advanced kicking that include jump and turn [Jump Back, Jump Back Hook, Jump Wheel]
Extra technical points	5 points - (360° turning) Flying Wheel kick, Flying Back kick , Tornado 6 points – (540° turning) 540 Back Hook kick, Reverse Turn Tornado kick 7 points – (720° turning) 720 Tornado Kick • For any speed breaks, add 1 point to the technique

※ Holders should NOT be replaced with anyone once the competition has started

경기가 진행된 이후에 송판을 잡는자가 교체되어서는 안된다.